

OBJECTIFS DU MODULE

À l'issue de la formation les stagiaires seront capables de :

- Utiliser des outils avancés du logiciel ArchiCAD
- Mettre en place les techniques avancées de Modélisation sur ArchiCAD
- Mettre en place les techniques de rendu 3D

PUBLIC CONCERNÉ : tout public

PRÉREQUIS : connaissance de l'environnement Windows et/ou Mac iOS ainsi que les fonctionnalités fondamentales du logiciel ArchiCAD. Connaître la norme de représentation (dessin) en Architecture/bâtiment

Effectif Maximum : 5

MODALITÉS TECHNIQUES ET PÉDAGOGIQUES

Moyens techniques

Salle équipée d'un tableau blanc et d'un vidéo projecteur. Pour les formations informatiques, chaque stagiaire dispose d'un PC avec le logiciel enseigné

Méthode et outils pédagogiques

Alternance d'apports (outils, méthodes, comportements), d'analyses et d'échanges. Une pédagogie dynamique, riche en implication pour les participants qui trouveront des ressources pour mieux faire face au quotidien. 60% du temps est consacré à des cas pratiques, des exercices et à des échanges.

Notre approche de la formation vise des objectifs simples :

- Le pragmatisme, en utilisant des cas concrets de situations professionnelles
- L'efficacité, en permettant une mise en pratique immédiate des techniques
- La satisfaction de nos stagiaires

Nos formations ont lieu dans le contexte « métier » du client et s'appuient sur des situations issues de son activité.

Document remis : support de formation

SUIVI ET ÉVALUATION

Modalité de suivi

Une feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation, permettra de justifier de la réalisation de la prestation

Modalité d'évaluation : évaluation formative pour s'assurer de l'acquisition des compétences tout au long de la formation

Suivi administratif

- Document d'évaluation de satisfaction
- Attestation de fin de formation
- Certificat de réalisation

MODALITÉS DE DEROULEMENT

Durée : 3 jour(s) (21heures)

Délai d'accès : 1 mois

Lieu : site de l'entreprise

CONTENU DÉTAILLÉ ET SÉQUENCE DE L'ACTION

LES OUTILS DE SÉLECTION

LES OUTILS DE DESSIN 2D

PARAMÉTRAGES DES ÉLÉMENTS DE CONSTRUCTION

- Les murs
- Les portes et fenêtres
- Les poteaux
- Les poutres
- Les dalles
- Les toits
- Les objets
- Les zones et leur utilisation dans les nomenclatures

MISE EN PRATIQUE : BÂTIMENTS ANCIENS ET ARCHITECTURE INTÉRIEURE

- Murs non orthogonaux
- Méthode construction 2D
- Méthode de construction 3D

Exemple : bâtiment ancien

- Murs courbes
- Méthode construction 2D
- Méthode de construction 3D

Exemple : un bâtiment en hémicycle

- Dessiner un mur avec bardage, soubassement, acrotère, doublage et finition
- Dessiner une borne d'accueil
- Dessiner une cloison auto-portante

MISE EN PRATIQUE : MODÉLISER UN TERRAIN AVEC MAILLAGE

- Modéliser un terrain à partir d'un plan scanné
- Terrain à partir d'un fichier Dwg
- Terrain : la commande maillage
- Terrain : utilisation de la baguette magique
- Terrain : terrassement

LA VISUALISATION 3D

- La barre d'outil Visualisation 3D
- Accéder à la fenêtre 3D
- Projection perspective et axonométrique
- Gestion des points de vue
- Gestion de l'héliodon (Soleil)
- Gestion du nord du projet
- Orbite
- Obtenir un point de vue parallèle à une surface
- Les modes d'ombrages et filaires
- Afficher une zone de sélection en 3D
- Filtrer et masquer des éléments 3D
- Définir et enregistrer une coupe 3D
- Paramétrer les options de la fenêtre 3D
- Outil Option de surface
- Outil Peindre une surface

LE RENDU PHOTOREALISTE DE CINERENDER

- Outil Option de rendu photo-réaliste
- Outil Rendu réaliste
- Application : rendu type maquette blanche
- Application : rendu texturé

IMPORT EXPORT

- Importer un fichier image
- Importer exporter un fichier .dwg
- Importer un fichier Sketchup
- Exporter vers Atlantis
- Exporter au format IFC