

OBJECTIFS DU MODULE

À l'issue de la formation les stagiaires seront capables de :

- Modéliser en solide
- Comprendre les stratégies bottom up et top down
- Créer des solides à partir des surfaces
- Créer des pièces de tôlerie
- Créer des pièces mécano souder
- Créer des assemblages
- Créer des mises en plan

PUBLIC CONCERNÉ : designer, concepteur, ingénieurs et toute personne ayant un besoin de conception 3D en environnement paramétrique

PRÉREQUIS : bonne connaissances de l'utilisation d'un PC sous Windows

Effectif Maximum : 5

MODALITÉS TECHNIQUES ET PÉDAGOGIQUES

Moyens techniques

Salle équipée d'un tableau blanc et d'un vidéo projecteur. Pour les formations informatiques, chaque stagiaire dispose d'un PC avec le logiciel enseigné

Méthode et outils pédagogiques

Alternance d'apports (outils, méthodes, comportements), d'analyses et d'échanges. Une pédagogie dynamique, riche en implication pour les participants qui trouveront des ressources pour mieux faire face au quotidien. 60% du temps est consacré à des cas pratiques, des exercices et à des échanges.

Notre approche de la formation vise des objectifs simples :

- Le pragmatisme, en utilisant des cas concrets de situations professionnelles
- L'efficacité, en permettant une mise en pratique immédiate des techniques
- La satisfaction de nos stagiaires

Nos formations ont lieu dans le contexte « métier » du client et s'appuient sur des situations issues de son activité.

Document remis : support de formation

SUIVI ET ÉVALUATION

Modalité de suivi

Une feuille d'émargement signée par le(s) stagiaire(s) et le formateur, par demi-journée de formation, permettra de justifier de la réalisation de la prestation

Modalité d'évaluation : évaluation formative pour s'assurer de l'acquisition des compétences tout au long de la formation

Suivi administratif

- Document d'évaluation de satisfaction
- Attestation de fin de formation
- Certificat de réalisation

MODALITÉS DE DEROULEMENT

Durée : 3 jour(s) (21heures)

Délai d'accès : 1 mois

Lieu : site de l'entreprise

**CONTENU DÉTAILLÉ ET SÉQUENCE DE L'ACTION**

LES FONDAMENTAUX

- Démarrage d'une session
- Container, Le mode pièce. VS multifichiers
- L'atelier Modèle
- L'atelier Filaire (dessin 3D)
- L'atelier Assemblage
- L'atelier Formes libres
- L'atelier réparation L'atelier Tôlerie L'atelier Mécano soudé
- Principes de sélection
- Navigation et accroches
- Modélisation Hybride
- Solides / Surfaces ...
- Extrusions et ses extensions
- Révolutions
- Congé , Coques , opération booleennes
- Flextools
- Esquisses
- Esquisses paramétriques
- Variable utilisateur
- Associativité

STRATÉGIES BOTTOM-UP ET TOP DOWN

- Le container et les différentes applications en terme d'associativité
- Différences entre Bottom Up et Top Down
- Exemple de Bottom Up avec passage de variable
- Exemple de top Down
- Stratégies associatives
- Contraintes d'assemblage, nécessaires ou pas ?

CRÉATION DE SLIDES Á PARTIR DE SURFACES

- Principe de la modélisation hybride
- Les intersections automatiques des surfaces
- Réparer les continuités

ÉTUDE DE L'ATELIER TÔLERIE

- Profil
- Extrusion
- Plis simple plis partiel
- Plis sur courbe
- Raccordement des plis grugeage
- Pliage et dépliage

ATELIER MÉCANOSOUDEGE

- Profils
- Raccordements

CRÉER UN ASSEMBLAGE

- Assembler des pièces
- Mettre les contraintes d'assemblages

MISE EN PLAN

- Extractions des pièces pour leur mise en plan
- Pièges à éviter
- Exemples et exercices